|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Маладзечанскі раённывыканаўчы камітэтУПРАЎЛЕННЕ ПА АДУКАЦЫІ |  | Молодечненский районный исполнительный комитетУПРАВЛЕНИЕ ПО ОБРАЗОВАНИЮ |
| ЗАГАД07.04.2023 № 219г. Маладзечна |  | ПРИКАЗ г. Молодечно |
|

|  |
| --- |
| О проведении районного этапа республиканской спортивно-патриотической игры «Зарница» |

 |  |

На основании приказа главного управления по образованию Минского облисполкома от 28.03.2023 № 178 «O проведении областного этапа республиканской спортивно-патриотической игры «Зарница» с целью гражданского и патриотического воспитания детей и подростков, совершенствования системы патриотического воспитания, обеспечивающей формирование у детей и подростков, членов ОО «БРПО» патриотического сознания, чувства верности, долга по защите своего Отечества, активной гражданской позиции, здорового образа жизни

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Государственному учреждению дополнительного образования «Молодечненский центр творчества детей и молодежи «Маладик» (Устюшенко Н.П.) с 07.04.2023 по 03.05.2023 обеспечить организационно-методическое сопровождение районного этапа республиканской спортивно-патриотической игры «Зарница».
2. Утвердить условия проведения игры (прилагаются).
3. Руководителю государственного учреждения образования «Средняя школа № 14 г. Молодечно» (Капуцкая К.В.) обеспечить:

3.1. качественную подготовку и материально-техническую поддержку участников игры;

3.2. своевременное предоставление документов и материалов для проведения районного этапа в государственное учреждение дополнительного образования «Молодечненский центр творчества детей и молодежи «Маладик».

1. Контроль за исполнением приказа возложить на заместителя начальника управления по образованию Артышевич О.В.

Начальник управления  *(подпись)* Л.В.Кохановская

Устюшенко 500501

Козулько 580533

Ананьева 774031

УТВЕРЖДЕНО

Приказ начальника управления

по образованию Молодечненского райисполкома

07.04.2023\_№ 219\_\_\_\_\_

УСЛОВИЯ

проведения районного этапа

республиканской спортивно-

патриотической игры «Зарница»

1. Общие положения

 Республиканская спортивно-патриотическая игра «Зарница» (далее – игра) проводится среди членов общественного объединения – Белорусская республиканская пионерская организация» (далее – ОО «БРПО»).

Настоящие Условия определяют порядок проведения игры. Игра проводится с целью гражданского и патриотического воспитания детей и подростков, совершенствования системы патриотического воспитания, обеспечивающей формирование у детей и подростков, членов ОО «БРПО» патриотического сознания, чувства верности, долга по защите своего Отечества, активной гражданской позиции, здорового образа жизни.

Организатором районного этапа игры является управление по образованию Молодечненского райисполкома, РС ОО «БРПО».

Игра проводится среди учащихся учреждений общего среднего образования, юнармейцев в возрасте 13-14 лет включительно, членов общественного объединения «Белорусская республиканская пионерская организация» (далее – ОО «БРПО»), которым на момент республиканского этапа игры не исполнилось 15 лет.

Участниками игры «Зарница» являются отряды юнармейцев в составе 10 человек.

Гендерный состав отряда:

мальчики — 6 человек,

девочки – 4 человека.

В состав отряда включены юнармейцы следующих специальностей: командир, заместитель командира, разведчик, связист, сапер, военный корреспондент – по 1 человеку, стрелок, санитар – по 2 человека.

2. Сроки проведения

Первый этап (март 2023 года) – проводится в пионерских дружинах учреждений общего среднего образования;

второй этап (апрель 2023 года) – районный;

третий этап (май 2023 года) – областной. Победители второго отборочного этапа принимают участие в третьем отборочном этапе.

1. Организация и порядок проведения

Сопровождение юнармейцев осуществляют руководители отделений (отрядов) из числа организаторов пионерского движения в количестве 2 человек и иные заинтересованные, отвечающие за военно-спортивную и военно-патриотическую подготовку.

Руководитель отряда несет ответственность за:

формирование отряда;

подготовку пакета заявочной документации в соответствии с требованиями данных Условий и за ее достоверность;

наличие необходимого снаряжения;

соблюдение дисциплины, санитарных норм и техники безопасности всеми членами отряда.

Руководитель отряда имеет право получать справки в Штабе этапа игры «Зарница» и в судейской коллегии по всем вопросам, связанным с организацией и проведением игры, а также может подавать протесты.

Руководитель не вправе:

вмешиваться в работу судей; создавать помехи деятельности судейских бригад;

оказывать помощь своему отряду словом и делом, если не было просьбы судей.

В случае фиксации судьями хотя бы одной из перечисленных выше ситуаций, результат отряду не засчитывается, и он занимает на данном этапе игры «Зарница» последнее место.

Участники отрядов должны прибывать на место проведения игры «Зарница» в соответствующей форме одежды (включая головной убор) с эмблемой (нашивкой) и любой другой отличительной особенности, свидетельствующей о принадлежности к отряду.

Один из руководителей дополнительно выполняет общественную нагрузку, обеспечивая выполнение программных мероприятий и жизнедеятельность участников игры «Зарница».

Участники отряда обязаны:

соблюдать настоящие Условия, требования Штаба игры «Зарница» и судейской коллегии этапа игры «Зарница»;

соблюдать требования безопасности во время участия в физкультурных и спортивных мероприятиях, учебно-тренировочных занятиях и при нахождении на объектах игры «Зарница»;

соблюдать этические нормы поведения и общения как внутри отряда, так и с членами других отрядов, членами Штаба и судейской коллегии этапа игры «Зарница»;

соблюдать санитарно-гигиенические и экологические требования;

в случае плохого самочувствия своевременно обращаться в медицинский пункт игры «Зарница» или руководителю отряда для дальнейших действий;

соблюдать форму одежды, указанную в настоящих Условиях;

соблюдать программу проведения этапа игры «Зарница».

Не соблюдение обязанностей участников отряда является грубым нарушением правил игры и может повлечь за собой **отстранение** участника с сообщением родителям (лицам их замещающих). Штабом может быть принято решение об отстранении участника от дальнейшего прохождения этапов игры «Зарница». О происшествии информируется руководитель командирующей организации и руководитель управления по образованию.

К игре «Зарница» допускаются участники, **не имеющие медицинских противопоказаний (основная группа здоровья)** для участия в физкультурно-спортивных мероприятиях.

Основанием для участия в игре «Зарница» являются следующие документы:

заявка установленного образца (приложение 4);

справка установленного образца для учащихся учреждений образования, заверенная директором (с фотографией);

медицинские справки установленного образца учреждений здравоохранения о допуске к соревнованиям на каждого члена отряда в отдельности;

краткая информация об итогах и результатах проведения игры (дата проведения, количественная и качественная характеристика, особенности, положительная динамика, недостатки, выводы, предложения) (приложение 5);

фотографии участников в цифровом формате JPEG с разрешением 1600х1200;

протокол прохождения инструктажа по технике безопасности (приложение 6).

Краткая информация и фотографии предоставляются в бумажном и электронном варианте.

Для участия в районном этапе игры до 03.05.2023 года в государственное учреждение дополнительного образования «Молодечненский центр творчества детей и молодежи «Маладик» (ул. Машерова, 3, к.12) подается заявка (приложение 4) и документы в бумажном и электронном варианте на электронный адрес: molbrpo@yandex.by с пометкой «Зарница».

1. Правила и содержание игры

Игра «Зарница» состоит из подготовительных и конкурсных испытаний, испытаний «вне зачета», военно-патриотического и военно-спортивного характера, состоящих из соревнований между подразделениями (постоянные или временные формирования юнармейцев (звенья, отряды, отделения и другое) в виде эстафет, конкурсов, викторин, туристических и краеведческих походов, экскурсионных программ, игр и занятий на местности с военным сюжетом, знакомства с историей и Уставом Вооруженных Сил Республики Беларусь, задачами гражданской обороны, основами безопасности жизнедеятельности. В рамках учебных занятий предусмотрено изучение военного дела, подготовка и соревнования юнармейцев в личном и командном зачете на личное и командное первенство в составе звена, отряда, отделения и по воинским специальностям.

При работе с юнармейцами в составе отряда осуществляется следующая подготовка: строевая, физическая, стрелковая, ОБЖ (гражданская оборона и медико-санитарная).

Подготовка юнармейцев предполагает обучение по следующим специальностям: командир, заместитель командира, разведчик, связист, сапер, военный корреспондент, стрелок, санитар.

Перед началом каждого испытания игры «Зарница» каждый командир отряда отдает рапорт, а юнармейцы приветствуют по форме (приложение 1).

1. Программа игры «Зарница»

и содержание программных испытаний

Игра «Зарница» включает в себя следующие обязательные испытания:

квиз «Страницы истории»;

смотр строя и песни «Мы – правнуки Победы»;

состязание «К защите Отечества готов!»: «Приступить», сборка, разборка автомата Калашникова; «Снайпер», соревнования по стрельбе.

санитарный пост;

полоса препятствий;

военизированная игра на местности «Битва за флаг».

Испытания, идущие «**вне зачета**» (что именно проводить «вне зачета» решают штабы соответствующего этапа игр):

визитная карточка отряда;

конкурс боевых листков;

лазерный бой «Лазертаг».

**Квиз «Страницы истории»**

Тематика (знание):

этапы военной истории Беларуси (ВОВ);

государственная символика Республики Беларусь и ее история;

подвиги военных лет белорусов, в том числе подвиги пионеров-героев;

города-герои Республики Беларусь и их история;

история пионерского движения, в том числе ОО «БРПО».

Участвует отряд в полном составе. Испытание проводится в форме интеллектуальной игры «Квиз» (викторина). Тематика вопросов связана с военной историей, охватывает весь период Великой Отечественной войны, государственной и пионерской символики. Задача участников – продемонстрировать свою логику, внимательность и эрудицию, в течение минуты обдумать и дать правильный ответ. За каждый правильный ответ присуждается от 1 до 3 баллов в зависимости от полноты и точности ответа. Победитель определяется по сумме баллов. Ответы игроки записывают в бланк для ответов.

**Смотр строя и песни «Мы – правнуки Победы»**

Участвует отряд в полном составе. Форма одежды парадная с использованием эмблемы, с головными уборами. Обязательным является ношение пионерского галстука. Команды отдает капитан отряда. Конкурс проводится поэтапно, согласно программы.

Все строевые приемы, включенные в программу конкурса, выполняются в порядке, указанном в настоящих Условиях в соответствии со Строевым Уставом Вооруженных Сил Республики Беларусь, утвержденным приказом Министра обороны Республики Беларусь № 930 от 1 сентября 2014 года (далее – Устав).

**Рекомендуемая программа смотра строя и песни:**

1. Выход отряда с речевкой (в колонне по три, командир направляющий). Команда командира: «Отряд, «СТАНОВИСЬ», «РАВНЯЙСЬ», «СМИРНО», «С речевкой, строевым шагом – МАРШ». Передвижение строя к судье. Команда командира: «На месте – СТОЙ».

2. Команда командира, обращенного лицом к отряду: «Отряд, «ВОЛЬНО», «РАЗОЙДИСЬ».

3. Командир идет строевым шагом в направлении судьи и, пройдя 2-3 шага, командир обращается лицом к отряду и подает команды: «Отряд, в одну шеренгу – СТАНОВИСЬ».

4. Отряд выстраивается в одну шеренгу напротив командира.

5. Командир подает команды; «Отряд «СТАНОВИСЬ», «РАВНЯЙСЬ», «СМИРНО», «По порядку – РАССЧИТАЙСЬ», «Равнение на-СЕРЕДИНУ» (на-ПРАВО, на-ЛЕВО).

6. Командир движется к судье для сдачи рапорта: «Товарищ *(назвать воинское звание или должность)*. Отряд *(название)* пионерской дружины *(название)* учреждения образования *(номер, территориальная принадлежность)* для смотра строя и песни построен. Командир отряда *(фамилия, имя)»* (приложение 1).

При приветствии отряда: «ЗДРАВСТВУЙТЕ, ТОВАРИЩИ» – отряд отвечает: «Здравия желаем, товарищ *(назвать воинское звание или должность)»*.

7. Судья подает команду «ВОЛЬНО».

8. Командир отряда подает команду «ВОЛЬНО» (отряд реагирует на команду командира).

9. Командир движется в сторону отряда в исходную точку.

10. Командир подает команды: «Отряд «СТАНОВИСЬ», «РАВНЯЙСЬ», «СМИРНО», «На первый и второй – РАССЧИТАЙСЬ» (расчет начинается с правого фланга: каждый юнармеец, быстро поворачивая голову к стоящему слева от него юнармейцу, называет свой номер и быстро ставит голову прямо; левофланговый голову не поворачивает).

«Отряд в две шеренги – СТРОЙСЯ» (перестроение в двухшереножный строй), «Напра-ВО», «Нале-ВО», «КРУГОМ» (отряд обратился фронтом на командира).

11. Командир вызывает на выполнение строевых приемов 1 юношу и 1 девушку. Подает команды: «Юнармеец (Фамилия), Юнармеец (Фамилия) (юнармейцы, услышав свою фамилию, отвечают «Я») «ВЫЙТИ ИЗ СТРОЯ» (юнармейцы, услышав команду, отвечают «ЕСТЬ» и выходят на 2 шага из строя и оборачиваются фронтом к строю). «Напра-ВО», «нале-ВО», «кру-ГОМ», «напра-ВО», «Строевым шагом – МАРШ», «напра-ВО», «нале-ВО», «кругом – МАРШ», «отдание воинского приветствия, начальник справа». Подает команды: «Юнармеец (1-й, фамилия). Юнармеец, услышавший свою фамилию, оборачивается лицом к командиру и громко и четко произносит: «Я». Команда командира: «Ко мне». Юнармеец прикладывает руку к головному убору, отвечает «ЕСТЬ», и, начав движение к командиру, с первым шагом опускает правую руку. Останавливается за 2-3 шага напротив него и производит доклад: «Товарищ командир, юнармеец (фамилия), по вашему приказанию прибыл(а). Командир подает команду «Встать в строй». Юнармеец прикладывает руку к головному убору, отвечает «ЕСТЬ», и, начав движение в строй, с первым шагом опускает правую руку (юнармеец становится на исходное место в строю).

12. Подает команды: «Юнармеец (2-й, фамилия). Юнармеец, услышавший свою фамилию, оборачивается лицом к командиру и громко и четко произносит: «Я». Команда командира: «КО МНЕ». Юнармеец прикладывает руку к головному убору, отвечает «ЕСТЬ», и, начав движение к командиру, с первым шагом опускает правую руку. Останавливается за 2-3 шага напротив него и производит доклад: «Товарищ командир, юнармеец (фамилия), по вашему приказанию прибыл(а). Командир подает команду «Встать в строй». Юнармеец прикладывает руку к головному убору, отвечает «ЕСТЬ», и, начав движение в строй, с первым шагом опускает правую руку. (Юнармеец становится на исходное место в строю).

13. Командир подает команду: «ОТРЯД, В ОДНУ ШЕРЕНГУ СТАНОВИСЬ» (перестроение из двухшереножного строя в одношереножный). «ОТРЯД, РАЗОЙДИСЬ». Командир движется в установленную точку для прохождения торжественным маршем.

14. Командир подает команды, обращенные лицом к отряду: «ОТРЯД», «ФРОНТОМ НА МЕНЯ В КОЛОННУ ПО ТРИ СТАНОВИСЬ» (отряд строится в колонну по три), «СТАНОВИСЬ», «РАВНЯЙСЬ», «СМИРНО», «Строевым шагом-МАРШ» (за 10-15 шагов до судьи, командир подает команду: «СМИРНО», «РАВНЕНИЕ НАЛЕВО» (отряд проходит торжественным маршем). После прохода судьи, командир подает команду «ВОЛЬНО» (отряд движется походным шагом).

15. Командир подает команду: «Левое плечо вперед-МАРШ» (отряд выполняет команду). Командир подает команду: «ПРЯМО», «Песню (название песни) «запе-ВАЙ» (после подачи команды с третьего шага отряд запевает песню и отряд движется на исходную точку, начало смотра строя и песни).

16. Команда командира (после прихода отряда в исходную точку) «ОТСТАВИТЬ ПЕСНЮ», «ВОЛЬНО», «На месте, СТОЙ» (командир разворачивается фронтом к строю, подает команду) «Отряд, РАЗОЙДИСЬ».

**Оценка строевых приемов**. Каждый элемент (строевой прием) программы оценивается по пятибалльной системе. Если элемент (строевой прием) программы пропущен или не выполнен, выполнен не по Уставу, то ставится оценка «ноль баллов», средний результат «три балла».

**«Осмотр и оценка внешнего вида»** (оценивается каждый критерий по 5-тибальной системе, максимально 15 баллов).

Оценивается:

- правильность и однообразие в ношении головных уборов, формы одежды, поясных ремней, обуви;

- аккуратность прически;

- однообразие размещения шевронов, нарукавных и нагрудных знаков, эмблем, знаков различия.

**«Действия в составе отряда на месте» (согласно таблицы ниже)**.

Оценивается:

- доклад капитана команды судье о готовности к смотру;

- ответ на приветствие;

-выполнение команд: «РАВНЯЙСЬ», «СМИРНО», «ВОЛЬНО», «РАЗОЙДИСЬ»;

- повороты на месте в составе отряда;

- расчет отряда «по порядку», «на первый - второй»;

- перестроение из одношереножного строя в двухшереножный и обратно.

**«Действия в составе отряда в движении» (согласно таблицы ниже)**.

Оценивается:

- движение строевым шагом;

-повороты в движении «НАЛЕВО», «НАПРАВО», «Кругом-МАРШ»;

- остановка по команде «СТОЙ»;

- изменение направления движения;

- выполнение воинского приветствия в движении;

- прохождение с песней, речевкой.

**«Одиночная строевая подготовка» (согласно таблицы ниже)**.

Строевые приемы выполняют 2 участника отряда (1 юноша и 1 девушка), определенные по решению командира. Команды участникам отряда на выполнение строевых приемов подаются Командиром отряда.

Оценивается:

- строевая стойка;

- выход из строя и возвращение в строй;

- движение строевым шагом;

- повороты на месте и в движении;

- выполнение воинского приветствия (начальник справа или слева);

- подход к начальнику и отход от него.

Оценка одиночной строевой подготовки отряда суммируется из индивидуальных оценок каждого из двух участников отряда.

Количество баллов определяется по таблице:

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| № п/п | Наименование | Команды выполнены четко, без заминок, синхронно, строевой шаг соответствует требованиям Устава | Команды выполнены не синхронно, строевой шаг соответствует требованиям Устава | Команды выполнены не четко, не синхронно, строевой шаг не соответствует требованиям Устава | **Командир**Команды подаются четко, уверенно, громким голосом, соответствуют требованиям Устава | **Штрафы** |
| **Строевые приемы в составе отряда на месте** |
| 1 | Сдача командиром рапорта, доклад о готовности к смотру | 5 баллов | 3 балла | 0 баллов | от 5 до 0 балла |  |
| 2 | Ответ на приветствие команда «Вольно» | 5 баллов | 3 балла | 0 баллов | 0 |  |
| 3 | Выполнение команд «Равняйсь», «Смирно», «Вольно», «Разойдись» | 5 баллов | 3 балла | 0 баллов | от 5 до 0 балла |  |
| 4 | Выполнение поворотов на месте в составе отряда | 5 баллов | 3 балла | 0 баллов | от 5 до 0 балла |  |
| 5 | Расчет отряда «по порядку», «на первый - второй» | 5 баллов | 3 балла | 0 баллов | от 5 до 0 балла |  |
| 6 | Перестроение из одношереножного строя в двухшереножный и обратно | 5 баллов | 3 балла | 0 баллов | от 5 до 0 балла |  |
| **Действия в составе отряда в движении** |
| 1 | Движение строевым шагом | 5 баллов | 3 балла | 0 баллов | от 5 до 0 балла |  |
| 2 | Повороты в движении «Налево», «Направо», «Кругом-марш» | 5 баллов | 3 балла | 0 баллов | от 5 до 0 балла |  |
| 3 | Остановка по команде «Стой» | 5 баллов | 3 балла | 0 баллов | от 5 до 0 балла |  |
| 4 | Изменение направления движения | 5 баллов | 3 балла | 0 баллов | от 5 до 0 балла |  |
| 5 | Выполнение воинского приветствия в движении | 5 баллов | 3 балла | 0 баллов | от 5 до 0 балла |  |
| 6 | Прохождение с песней, речевкой | 5 баллов | 3 балла | 0 баллов | от 5 до 0 балла |  |
| **Одиночная строевая подготовка** |
| 1 | Строевая стойка | 5 баллов | 3 балла | 0 баллов | от 5 до 0 балла |  |
| 2 | Выход из строя и возвращение в строй | 5 баллов | 3 балла | 0 баллов | от 5 до 0 балла |  |
| 3 | Движение строевым шагом | 5 баллов | 3 балла | 0 баллов | от 5 до 0 балла |  |
| 4 | Повороты на месте и в движении | 5 баллов | 3 балла | 0 баллов | от 5 до 0 балла |  |
| 5 | Выполнение воинского приветствия (начальник справа или слева) | 5 баллов | 3 балла | 0 баллов | от 5 до 0 балла |  |
| 6 | Подход к начальнику и отход от него | 5 баллов | 3 балла | 0 баллов | от 5 до 0 балла |  |

**Состязание «К защите Отечества готов!»**

Представляет собой соревнования по огневой подготовке, состоящие из двух рубежей.

**Рубеж 1 «Приступить!»** – разборка и сборка автомата Калашникова (АК-74). Фиксируется время каждого юнармейца в отдельности и отряда в целом, зачет – по последнему участнику. Участвует весь отряд.

При разборке и сборке определяется лучший отряд и юнармеец. Действия участников оцениваются по пятибалльной системе: 45 сек – 5 очков, до 55 сек – 4 очка, до 1 мин 10 сек – 3 очка, до 1 мин 20 сек – 2 очка, до 1 мин 30 сек – 1 очко.

**«Неполная разборка и сборка автомата Калашникова»**

Участник команды стоит перед столом, на котором лежит автомат Калашникова. Неполная разборка и сборка автомата Калашникова выполняется слитно, без остановки секундомера. Выполнение испытания начинается по команде судьи: «К разборке-сборке - приступить», одновременно включается секундомер. Секундомер останавливают после того, как собранный автомат касается поверхности стола, и участник команды докладывает: «Готов».

Порядок неполной разборки автомата Калашникова:

отделить «магазин»;

проверить, нет ли патрона в патроннике (снять автомат с предохранителя, отвести рукоятку затворной рамы назад, отпустить рукоятку, спустить курок с боевого взвода, при положении автомата под углом 45-60 градусов от поверхности стола);

вынуть пенал с принадлежностями;

отделить шомпол;

отделить крышку ствольной коробки;

вынуть пружину возвратного механизма;

вынуть затворную раму с газовым поршнем и затвором;

вынуть затвор из затворной рамы;

отсоединить газовую трубку со ствольной накладкой.

Сборка осуществляется в обратном порядке. Обращаем внимание: после присоединения крышки ствольной коробки необходимо спустить курок с боевого взвода в положении автомата под углом 45-60 градусов от поверхности стола и поставить автомат на предохранитель).

Контрольный спуск производится под углом 45-60 градусов перед собой в направлении указанного судьей сектора.

Штрафное время:

за нарушение порядка разборки и сборки (за каждый элемент) -5 секунд;

за отсутствие контрольного спуска - 5 секунд;

за производство контрольного спуска при положении ствола автомата вне указанного судьей сектора и угла отстрела -5 секунд;

за любую постороннюю помощь на этапе разборки-сборки, а также за подсказки в процессе разборки-сборки - 5 секунд (за каждую).

Итоговое время составляет сумма результатов всех участников команды.

**Рубеж 2 «Снайпер».** Соревнования по стрельбе проводятся из пневматической винтовки. Участвует 2 человека (мальчик и девочка). Командный зачет определяется по сумме набранных очков. Стрельба производится по мишени № 8 на расстоянии 10 метров, 3 пробных и 20 зачетных. Оценка по наибольшему количеству выбитых очков.

В конкурсе используется оружие, предоставленное организаторами. **Использование своего оружия не допускается.**

**Замена заявленных стрелков во время проведения рубежа недопустима.**

Критерии оценки: личное первенство определяется по наибольшей сумме выбитых очков за наименьшее количество времени в личном зачете. Командный зачет определяется по сумме результатов.

**Санитарный пост**

Принимает участие вся команда. Испытание оценивается в баллах.

В соревнованиях по оказанию первой помощи необходимо выполнить одно теоретическое и два практических задания.

При прохождении этапа отряд самостоятельно распределяет членов отряда для выполнения этапа заданий.

Теоретическое задание включает в себя вопросы на следующие темы (вопросы готовят организаторы на каждом этапе отдельно согласно курсу ОБЖ по возрастам):

укусы животных и змей;

оказание первой помощи при ушибах;

оказание первой помощи при сотрясении мозга;

оказание первой помощи при ожогах;

оказание первой медицинской помощи при обморожениях;

оказание первой помощи при растяжениях;

оказание первой помощи при отравлении угарным газом;

переломы;

правила наложения жгута;

основы выживания в ситуации вынужденного автономного существования (определение съедобных и несъедобных растений, грибов, ягод).

Практические задания включают в себя:

наложение повязок (асептическая, «спиральная» на конечность», «чепец» при травме головы);

остановка кровотечения наложением жгута (венозного, артериального);

иммобилизация конечности при переломе (наложение шины Крамера);

способы транспортировки пострадавшего (под руки). За невыполнение заданий «0» баллов.

Штрафы:

Невыполнение теоретического задания – минус 1 балл за каждый вопрос;

Практические задания:

Нарушение алгоритма оказания первой помощи – минус 3 балла;

Жгут наложен с нарушениями (не на ту область, неправильно закреплен и прочее) – минус 3 балла:

Повязка наложена с нарушениями (складки, наложена не полностью и прочее) – минус 3 балла;

Наложение шины при переломе выполнена с нарушениями – минус 3 балла;

Неосторожное обращение с пострадавшим с переломом – минус 3 балла;

Транспортировка пострадавшего произведена с нарушениями (неправильное замыкание рук в замок, неосторожное обращение с пострадавшим и прочее) – минус 3 балла;

Неуважительное поведение участников команды на этапе – минус 2 балла;

Вмешательство руководителя (словом, делом) – снятие команды с этапа.

**Полоса препятствий**

**Принимает участие вся команда.**

Для прохождения данного вида соревнований этапа игры «Зарница» участники в обязательном порядке должны быть экипированы.

Данный вид соревнований этапа игры проводится на время. Участникам команды в полном составе необходимо преодолеть 7 соревновательных испытаний. На старте команда получает «30» баллов. По мере прохождения соревновательных испытаний за каждую ошибку, совершенную членом команды, от «30» баллов минусуется «0,5» балла.

Элементы полосы препятствий на каждом этапе может варьироваться, в зависимости от материально-технической базы региона. Примерные элементы полосы препятствий:

1. Линия старта, обозначенная полосой, лентой, флажками.
2. Беговая дорожка для начала ускорения, она составляет 20 метров, ширина дорожки 2,0 метра.
3. Элемент «Параллельные веревки».
4. Элемент «Переправа по подвесному бревну».
5. Элемент «Кочки».
6. Элемент «[Лабиринт](https://dobrina-shop.ru/polosa-prepyatstvij/sportivnyj-element-labirint-detail)».
7. Элемент «Поводырь».
8. Элемент «Туннель».
9. Элемент «Маятник».
10. Участок для бега, примерной ширины 2,0 метра и длины 20 метров.
11. Линия финиша, обозначенная полосой, лентой, флажками.

  **«Параллельные веревки»**. Участвует вся команда. Этап натягивается двумя веревками диаметром 10 - 12 мм между двумя деревьями, столбами и пр. Нижняя веревка натягивается на высоте 100 см от земли. Верхняя веревка натягивается параллельно нижней, на высоте примерно 250 см от земли. Расстояние между веревками зависит от среднего роста участников соревнований. Нижняя веревка является опорной или грузовой. По ней идут ногами. Верхняя веревка является страховочной. За нее держатся руками. Длина этапа может составлять до 10 метров. Два человека от отряда страхуют прохождение этапа.

 При прохождении этапа используются перчатки. В случае срыва участник получает **штрафные баллы** и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания.

**«Переправа по подвесному бревну».** Задача отряда – переправиться по подвешенному бревну на другую сторону. Длина переправы от 6 до 10 м (в зависимости от условий проведения). Бревно подвешено на высоте 50 см от поверхности земли. На высоте 200 – 220 см от поверхности натянута веревка, являющаяся перилами (страховкой). Команда переправляется по бревну на противоположный «берег».

 В случае падения участника при переправе через «ров» участник получает **штрафной балл** и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания.

**«Кочки».** На земле из спилов, диаметром 20-30 см, обозначающих «Кочки», выложены зигзаги. Это «тропинка через болото» протяженностью до 20 метров. Задача: от первого до последнего участника отряда пройти через «болото», взявшись за руки, не отпуская их и не оступаясь. Важный момент - одна кочка, одна нога.

Штрафуется касание земли ногой, размыкание рук и постановка двух ног на одну кочку. Штраф - возврат отряда на исходный рубеж, после 3-х неудачных попыток, отряд получает **минус «5» баллов** и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания.

 **«Лабиринт».** Препятствие «Лабиринт» представляет собой сборную металлическую конструкцию, состоящую из двух симметричных изогнутых половин, длина лабиринта до 10 метров. Если в регионе нет специально оборудованной конструкции можно использовать разметку флажками. Отряду необходимо поочередно пройти испытание. Последующий игрок не начинает движение, пока предыдущий не закончил лабиринт. Штраф – за преждевременное начало движения последующего участника.

**«Поводырь».** Веревки натягиваются на разной высоте в хаотичном порядке между несколькими опорами (деревьями), образуя полосу длиной от 5 до 10 метров, с чередой разноуровневых препятствий. Всем участникам отряда, кроме командира, завязываются глаза. Отряд, двигаясь, взявшись за руки, друг за другом (за исключением командира), преодолевает все препятствия. Командир должен помочь отряду пройти этап, при необходимости координируя движения каждого участника отряда, но, не произнося при этом ни одного слова. Штрафуется каждое касание веревки любым участником команды. Штрафной балл минус «0,5».

 **«Туннель».** Участвует весь отряд. Участники конкурса должны проползти за капитаном под сеткой, натянутой на расстоянии 30-40 см от земли, имитируется туннель длинной 6-10 метров. Если кто-то задел сетку спиной – штраф. Штрафуется каждое нарушение участником отряда. Штрафной балл минус «0,5».

 **«Маятник».** Данный этап наводится веревкой диаметром 10-12 мм. Общая длина веревки зависит от способа подвеса и высоты. Сам подвес веревки должен быть надежным (через толстый сук). На конце маятниковой веревки в 40-50 см от земли обычно завязывается крупный узел для опоры участника, который переносит вес своего тела на маятниковую веревку. Чем выше высота подвеса веревки, тем большая длина раскачивания маятника над землей по горизонтали. На земле отмечаются две линии перпендикулярно движению маятника: начало и конец. Между этими линиями находится опасная зона. Заступ за линии, касание земли или падение с маятника в опасной зоне участник наказывается штрафным баллом и переходом к выполнению следующего соревновательного испытания.

**Военизированная игра на местности «Битва за флаг»**

Легенда и концепция игры предлагаются участникам на месте с учетом возрастных и физических возможностей юнармейцев. За основу сюжета могут быть взяты (двусторонние) игры на местности: «Засекреченный город», «Параллельный марш», «Встречный бой», «Штурм бастиона» с использованием игрового хода.

Боевые задачи, как и критерии оценки, зависят от сюжета, но предусматривают согласованные действия юнармейцев в составе отрядов, навыки ориентирования на местности. Временной регламент игры – до 2-х часов.

 Все отряды собираются на площадке на финальное испытание. Задача команд – первыми добраться к флагу, который спрятан в определённом месте. Командиры получают маршрутный лист. Получив маршрутный лист, отряды в полном составе выходят и направляются на пункты. Прибыв на место, указанное на карте - маршруте отряд должен найти конверт с зашифрованным словом, расшифровать его на месте и забрать конверт. Так отряд должен собрать все зашифрованные слова на каждом пункте и восстановить фразу, то есть узнать, что было зашифровано. Последний пункт - завершающий. Отряд должен завладеть флагом и вернуться на площадку с расшифрованной фразой. Побеждает тот отряд, который справится с заданием и вернётся первым в полном составе. 1-е место - 30 баллов.

Испытания **«вне зачета»**. За победу в испытаниях «вне зачета» команды получают грамоты от организаторов, идущие вне конкурсных испытаний.

Испытания «вне зачета» утверждает штаб по территориальному принципу и в соответствии с материально-технической базой.

**Визитная карточка отряда**.

Представление юнармейцев, презентация деятельности отряда.

Временной регламент – до 5 минут.

Критерии оценки:

неординарность и оригинальность выступления;

яркость, эмоциональность выступления;

соблюдение регламента;

умение передать характер и основной смысл;

цельность номера и его композиционное единство.

**Конкурс боевых листков**. Оперативное информирование участников игры «Зарница» о событиях и мобилизации юнармейцев на успешное выполнение ежедневных задач, оформленное фотоиллюстрациями и зарисовками.

Критерии оценки:

актуальность;

содержательность и информативность;

доступность и грамотность;

красочность и эстетичность оформления;

творческий подход и композиция листа.

**Лазерный бой «Лазертаг»**. Проводится в форме высокотехнологичной игры, происходящей в реальном времени и пространстве. Суть игры состоит в поражении игроков-противников (часто еще и специальных интерактивных мишеней или АУЛов, - «баз») безопасными лазерными выстрелами из бластера-автомата. Собственно, «поражение» игрока происходит путем регистрации луча бластера-автомата специальными датчиками оппонента (сенсорами), закрепленными на одежде игрока или на специальном жилете (повязке). Победитель определяется по сумме баллов.

**Форма одежды.**

Форма одежды юнармейцев – единообразная парадная с галстуком пионерским, спортивная для отделения, повседневная.

На торжественных построениях (линейках) юнармейцы одеты в единообразную парадную с галстуком пионерским, знаками различия.

На состязаниях – спортивная.

На торжественных мероприятиях, приуроченных памятным и знаменательным датам – единообразная парадная с галстуком пионерским.

Отличительный знак юнармейца – эмблема отделения (размер 7х7 см). Юнармейцы носят знаки различия «Пионер-юнармеец».

Обязательным является ношение галстука пионерского всеми юнармейцами.

Снаряжение и экипировка отрядов формируются согласно приложений 2, 3.

**К участию в игре «Зарница» допускаются**:

юнармейцы, прошедшие медицинский осмотр и отнесенные по состоянию здоровья к основной группе для занятия физической культурой и допущенные к соревнованиям;

юнармейцы, экипированные согласно требованиям, с отличительным знаком отряда;

юнармейцы, имеющие личное (индивидуальное) снаряжение в профильном палаточном лагере (походе);

отряды, укомплектованные снаряжением коллективного пользования в профильном палаточном лагере (походе).

**К участию не допускаются**:

отделения, нарушившие сроки подачи документов для участия в отборочном этапе игры «Зарница»;

отряды, в состав которых включены юнармейцы с возрастным цензом, превышающим 15 лет на момент проведения финала игры «Зарница»;

отряды, не предоставившие в день заезда следующие документы:

медицинскую справку-допуск к соревнованиям, выданную в установленном порядке учреждением здравоохранения;

документы, удостоверяющие личность юнармейца (свидетельство о рождении, паспорт);

командировочные удостоверения и заверенный список прибывших участников.

**Дисквалификация отряда**:

игнорирование данных Условий о проведении игры «Зарница»;

наличие в составе отряда юнармейцев и руководителей сверх установленного количества;

отсутствие юнармейцев в программных мероприятиях без уважительной причины;

недостойное поведение, пререкание с ГСК, руководящим составом, невыполнение указаний, поручений;

умышленное вмешательство в действия подразделения, как своего, так и соперников;

пренебрежение мерами безопасности отряда;

нарушение дисциплины и опоздание к началу запланированного мероприятия;

нахождение руководителей подразделений на линии старта и в зоне проведения состязаний.

1. Подведение итогов и награждение

Победитель районного этапа «Зарницы» награждается дипломом управления по образованию Молодечненского райисполкома и принимает участие в областном этапе игры. Руководитель отряда-победителя награждается дипломом за подготовку команды.

Приложение 1

Форма

рапорта командира отделения

и приветствия отделением

«Товарищ *(назвать воинское звание или должность)*. Отряд *(название)* пионерской дружины *(название)* учреждения образования *(номер, территориальная принадлежность)* к смотру строя и песни построен и готов. Командир отряда *(фамилия, имя)*».

При приветствии отряда отвечать: «Здравия желаем, товарищ *(назвать воинское звание или должность)*».

Приложение 2

**ПРИМЕРНЫЙ ПЕРЕЧЕНЬ**

**снаряжения коллективного пользования в**

**профильном палаточном лагере (походе)[[1]](#footnote-1)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| №п/п | Наименование | Кол-во (на отряд) |
|  | Флаг Республики Беларусь, флаг города, района, области |  |
|  | Укомплектованная санитарная сумка | 1 |
|  | Фонарь | 1 |
|  | Компас | 2 |
|  | Музыкальный инструмент (гитара) | 1 |
|  | Репелленты (в зависимости от формы выпуска) | 1 |
|  | Туристический рюкзак | 2 |
|  | Сувениры для обмена отделениями на память | 10-12 |

Приложение 3

**ПРИМЕРНЫЙ ПЕРЕЧЕНЬ**

**личного (индивидуального) снаряжения в**

**профильном палаточном лагере (походе)[[2]](#footnote-2)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| №п/п | Наименование | Кол-во наодного участника |
| 1. | Рюкзак объемом 20 л | 1 |
| 2. | Пленка полиэтиленовая 1 м х1 м или дождевик | 1 |
| 3. | Костюм ветрозащитный или куртка-ветровка | 1 |
| 4. | Костюм утепленный | 1 |
| 5. | Головной убор с козырьком для защиты от солнца | 1 |
| 6. | Свитер шерстяной (полушерстяной) | 1 |
| 7. | Ботинки туристские | 1 пара |
| 8. | Легкая обувь: кеды или кроссовки | 1 пара |
| 9. | Нижнее белье | 2-3 комплекта |
| 10. | Носки теплые | 1-2 пары |
| 11. | Носки хлопчатобумажные | 2-3 пары |
| 12. | Брюки спортивные (хлопчатобумажные) | 1 |
| 13. | Купальный костюм | 1 |
| 14. | Шорты | по 1 |
| 15. | Кружка, тарелка (2 шт.), ложка (набор для приема пищи) | 1 комплект |
| 16. | Фляга | 1 |
| 17. | Салфетки бумажные |  |
| 18. | Канцелярские принадлежности (ручка, блокнот, карандаш, набор цветного картона) | по 1-2 |
| 19. | Ремонтный набор (швейные нитки, иголки, ножницы) | 1 |
| 20. | СИЗ (противогаз, ватно-марлевые повязки) | 1 |
| 21. | Средства личной гигиены (шампунь, расческа, мыло, зубная щетка и паста, полотенце туалетное, пляжное) | по 1-2 |

Приложение 4

 *(место для штампа, угловой печати)*

ЗАЯВКА

на участие районном этапе республиканской

спортивно-патриотической игры «Зарница»

«\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2023 года

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. | Название подразделения |  |
| 2. | Название пионерской дружины учреждение образования *(полностью)* |  |
| 3. | Почтовый адрес (с указанием индекса) |  |
| 4. | Электронный адрес пионерской дружины учреждения образования |  |
| 5. | Ф.И.О. руководителя 1 (полностью) |  |
| 6. | Должность и место работы руководителя 1 (полностью) |  |
| 7. | Мобильный телефон руководителя 1 |  |
| 8. | Ф.И.О. руководителя 2 (полностью) |  |
| 9. | Должность и место работы руководителя 2 (полностью) |  |
| 10 | Мобильный телефон руководителя 2 |  |

**С условиями районного этапа республиканской спортивно-патриотической игры «Зарница» ознакомлены и согласны**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*руководитель 1* | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*подпись* | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*расшифровка подписи* |
| \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*руководитель 2* | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*подпись* | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*расшифровка подписи* |
| \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*руководитель учреждения* | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*подпись, печать* | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*расшифровка подписи* |

12. Сведения о юнармейцах

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| №п/п | Ф.И.О. | Дата рождения,(полных лет) | Класс | Специальность |
| 1. |  |  |  |  |
| 2. |  |  |  |  |
| 3. |  |  |  |  |
| 4. |  |  |  |  |
| 5. |  |  |  |  |
| 6. |  |  |  |  |
| 7. |  |  |  |  |
| 8. |  |  |  |  |
| 9. |  |  |  |  |
| 10. |  |  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*руководитель учреждения* | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*подпись, печать* | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*расшифровка подписи* |

Приложение 5

Краткая информация

об организации и проведении дружинного этапа Республиканской

спортивно-патриотической игры «Зарница»

«\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2023г. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

*место составления*

На территории \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

 *район, город, область*

состоялся I этап игры «Зарница».

В этапе приняло участие \_\_\_\_ *(указать количество команд)* команд.

Всего в этапе приняло участие\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ *(указать количество)* участников, организаторов.

Победителем I этапа игры «Зарница» стала\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*(указать наименование команды и учреждение образования), руководитель команды\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.*

*Начальник штаба \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/*

 *расшифровка подписи*

*М.П.*

Приложение 6

Протокол

прохождения инструктажа по технике безопасности

дружинного этапа игры «Зарница»

Тематика:

1. Правила поведения во время игры.
2. Меры безопасности во время проведения программных мероприятий игры.
3. Правил поведения в условиях палаточного лагеря.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № п/п | ФИО | Текст согласия | Личная подпись участника |
|  |  | Правила игры, условия проведения, прочитаны и принимаются |  |
|  |  | Правила игры, условия проведения, прочитаны и принимаются |  |
|  |  | Правила игры, условия проведения, прочитаны и принимаются |  |
|  |  | Правила игры, условия проведения, прочитаны и принимаются |  |
|  |  | Правила игры, условия проведения, прочитаны и принимаются |  |
|  |  | Правила игры, условия проведения, прочитаны и принимаются |  |
|  |  | Правила игры, условия проведения, прочитаны и принимаются |  |
|  |  | Правила игры, условия проведения, прочитаны и принимаются |  |
|  |  | Правила игры, условия проведения, прочитаны и принимаются |  |
|  |  | Правила игры, условия проведения, прочитаны и принимаются |  |
|  |  | Правила игры, условия проведения, прочитаны и принимаются |  |
|  |  | Правила игры, условия проведения, прочитаны и принимаются |  |

Инструктаж проведен\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ *(ФИО), должность*

*Подпись лица, проводившего инструктаж:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/*

*Руководитель направляющей организации\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/*

1. Приложение 10 к санитарным нормам и правилам «Требования к оздоровительным организациям для детей» [↑](#footnote-ref-1)
2. Приложение 10 к санитарным нормам и правилам «Требования к оздоровительным организациям для детей» [↑](#footnote-ref-2)